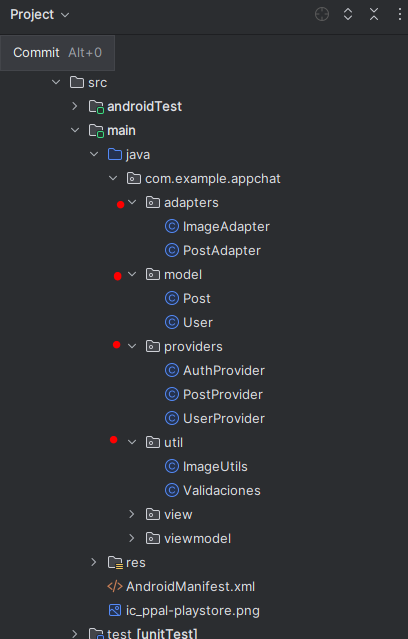
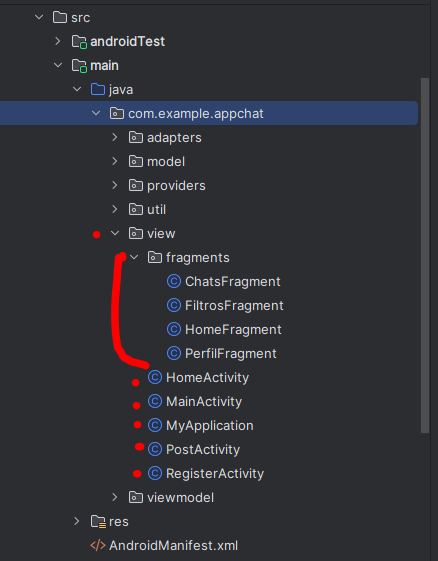
CAPTURAS

PASO 1: crear las carpetas y las clases java que aparecen en la captura (dejar las clases vacías, después les ponemos el código)



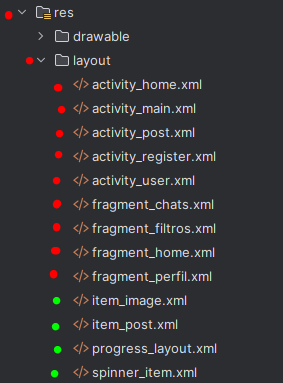
OJO: dentro de la carpeta View, tenemos una carpeta con los fragments, y otros archivos fuera de la carpeta fragments (como HomeActivity, MainActivity, etc.)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

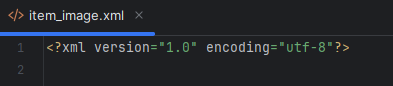
Descripción generada automáticamente

AL CREAR LAS ACTIVITIES Y LOS FRAGMENTS, SE GENERA AUTOMÁTICAMENTE, SUS CORRESPONDIENTES ARCHIVOS XML, les debe quedar así, dentro de la carpeta layouts, los que están marcados con verde, los creamos nosotros a los archivos, déjenlos vacíos por ahora, solamente agregamos en cada uno, la siguiente línea de código:

**<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>**



Pao siguiente: configuraciones (en el próximo archivo)



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente